

Agenda zum Android-Workshop: Grundlagen der Android-Programmierung

(Änderungen im Ablauf vorbehalten)

1. Tag

09:00 Uhr Beginn

- Einrichten der Entwicklungsumgebung
- AVD und Android-Projekte anlegen (Teilnehmerübung)
- Projektstruktur und XML-Ressourcen
- Activities und der ActionBar

10:30 – 10:50 Uhr: Kaffeepause

- Mehrsprachigkeit und Fragmentation
 - Mehrsprachigkeit
 - Umgang mit verschiedenen Bildschirmgrößen
- Oberflächengestaltung:
 - Layouts und Views (Teilnehmerübung)

12:00 – 13:00 Uhr: Mittagessen

- Oberflächengestaltung:
 - Menüs und Buttons (Teilnehmerübung)
- Intents (Teilnehmerübung)
 - explizite Intents
 - implizite Intents
 - Intent-Filter

14:30 – 14:50 Uhr: Kaffeepause

- Persistenz (Teilnehmerübung)
 - Dateizugriffe, Zugriff auf SD-Karte
 - Datenbank SQLite
 - Content Provider (Teilnehmerübung)

17:00 Uhr/17:30 Uhr: Ende

2. Tag

9:00 Uhr: Beginn

- SubActivities, ListActivities und Adapter
- Das Android-System
 - Prozess- und Komponentenverwaltung

10:30 – 10:50 Uhr: Kaffeepause

- Lebenszyklus von Komponenten (Teilnehmerübung)
- Hintergrundoperationen
 - AsyncTask und IntentService
 - Services und Callbacks

12:00 – 13:00 Uhr: Mittagessen

- Hintergrundoperationen II
- Systemereignisse abfangen
 - Broadcast Intents, Broadcast Receiver
 - Pending Intents
- Anwendungen marktreif machen
- Location Based Services (Teilnehmerübung)
 - Maps API-Key erstellen

14:30 – 14:50 Uhr: Kaffeepause

- Location Based Services (Teilnehmerübung)
 - Google Maps API v2 verwenden
 - Google Location API v2 verwenden
- Datenübertragung (Teilnehmerübung)
 - HTTP, JSON und REST

17:00 Uhr: Ende